

برنامه هفتگی کارشناسی ارشد هنرهای رایانه‌ای

گرایش تولید بازی‌های رایانه‌ای

نیمسال اول ۱۴۰۵-۱۴۰۶

مشخصات اصلی دروس ترم اول

برنامه هفتگی کارشناسی ارشد تولید بازی‌های رایانه‌ای ورودی مهر ۱۴۰۵ در نیمسال اول ۱۴۰۵-۱۴۰۶

ردیف	شماره درس	نام درس	تعداد واحد	تعداد واحد			روزهای هفته	۸-۱۰	۱۰-۱۲	۱۲-۱۴	۱۴-۱۶	۱۶-۱۸
				ن	ع	ك						
۱		آشنایی با موتورهای بازی	۲	۱	-	۱	شنبه					
۲		طراحی و تمهیدات بصری (۱) شخصیت سازی	۲	۱	-	۱						
۳		تجزیه و تحلیل بازی های رایانه ای	۲	۲	-	-	یکشنبه		تجزیه و تحلیل بازی های رایانه ای		تولید و کارگردانی ۱	
۴		برنامه نویسی گرافیک	۲	۱	-	۱			دکتر بهرام (کلاس ۳)		دکتر عبدالمهی (کلاس ۲)	
۵		تولید و کارگردانی ۱	۲	۱	-	۱	دوشنبه		طراحی و تمهیدات بصری (۱) شخصیت سازی			
۶									دکتر عواطفی (کارگاه ۳۰۹)			
۷							سه شنبه		برنامه نویسی گرافیک		آشنایی با موتورهای بازی	
۸									دکتر علیزاده (کارگاه ۳۰۹)		دکتر شیرینی (کارگاه ۳۰۹)	
۹							چهارشنبه					
		۱۰ واحد										

* به صورت یک هفته درمیان برگزار می شود

مشخصات اصلی دروس ترم سوم

برنامه هفتگی کارشناسی ارشد تولید بازی‌های رایانه‌ای ورودی مهر ۱۴۰۴ در نیمسال اول ۱۴۰۵-۱۴۰۶

شماره درس	نام درس	تعداد واحد	روزهای هفته	۸-۱۰	۱۰-۱۲	۱۶-۱۸	۱۴-۱۶	شماره درس
۱	متحرک سازی پیشرفته	۲	شنبه	روانشناسی در بازی های رایانه ای	متحرک سازی پیشرفته			
۲	روانشناسی در بازی های رایانه ای	۲		دکتر موحدی (کلاس ۲)	دکتر بهرام (کارگاه ۳۰۹)			
۳	تولید و کارگردانی ۲	۲	یکشنبه	*تولید و کارگردانی ۲	تولید و کارگردانی ۲			
۴	پایان نامه	۶		دکتر لاله (مجازی)	دکتر لاله (مجازی)			
۵			دوشنبه					
۶								
۷			سه شنبه					
۸								
۹			چهارشنبه					
	۱۲ واحد							

* به صورت یک هفته درمیان برگزار می شود